Научная статья

Original article

УДК 004.424

ЯЗЫК ГИПЕРТЕКСТОВОЙ РАЗМЕТКИ

HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE

Гнутова Ольга Викторовна студент бакалавр, Донской государственный технический университет, г. Ростов-на-Дону (344003 Россия г. Ростов-на-Дону, Гагарина 1), ol.gnutova@mail.ru

Мотуз Николай Сергеевич студент бакалавр, Донской государственный технический университет, г. Ростов-на-Дону (344003 Россия г. Ростов-на-Дону, Гагарина 1), motuz0nik@yandex.ru

Gnutova Olga Viktorovna bachelor's student, Don State Technical University, Rostov-on-Don (344003 Russia, Rostov-on-Don, Gagarina 1), ol.gnutova@mail.ru

Motuz Nikolay Sergeevich bachelor's student, Don State Technical University, Rostov-on-Don (344003 Russia, Rostov-on-Don, Gagarina 1), motuz0nik@yandex.ru

Аннотация: В данной статье описан метод изучения и использования языка гипертекстовой разметки. Проведен приме и анализ листинговых составляющих данного языка. Гиперссылки действительно важны — именно они делают интернет-сетью. Так как синтаксис, необходимый для создания ссылки, и дает рекомендации по использованию ссылок. В HTML есть много других элементов для форматирования текста. Разметка предложений, списков описаний, компьютерного кода и другого связанного текста,

подстрочных и надстрочных знаков, контактной информации и многом другом.

Abstract: This article describes the method of learning and using the hypertext markup language. The application and analysis of the listing components of this language is carried out. Hyperlinks are really important - they are what make the Internet network. Since the syntax is required to create a link, and gives guidelines for using links. HTML has many other elements for formatting text. Markup of sentences, lists of descriptions, computer code and other related text, subscripts and superscripts, contact information, and more.

Ключевые слова: HTML, листинг, код

Keywords: listing, code, HTML

Перед запуском этого модуля должна быть настроена базовая рабочая среда. Создавать файлы и управлять ими является ключевой задачей программирования гипертекстовых элементов.

Создание документов не полностью возможен при работаете на компьютере/планшете/других устройствах, которые не позволяют вам создавать собственные файлы, для решения данной проблемы можно использовать онлайн-программу кодирования, такую как JSBin или Glitch.

Базовой теорией HTML и предоставят широкие возможности для проверки некоторых функций. Охватывая абсолютные основы HTML, для начала определяя элементы, атрибуты и другие важные термины и показываем, где они соответствуют языку.

Оценки сайта дает понимание основ HTML. Эта оценка проверяет способность использовать HTML для структурирования простой страницы содержимого, содержащей верхний и нижний колонтитулы, меню навигации, основное содержимое и боковую панель.

Атрибуты содержат дополнительную информацию об элементе, которую вы не хотите отображать в фактическом содержимом. Здесь class - это имя атрибута, а примечание редактора - это значение атрибута. Атрибут class

позволяет вам дать элементу неуникальный идентификатор, который можно использовать для его таргетинга (и любых других элементов с тем же значением класса) с информацией о стиле и другими вещами.

Значение атрибута заключено в открывающие и закрывающие кавычки. Примечание. Простые значения атрибутов, не содержащие пробелов ASCII (или любых символов "'` = <>), могут оставаться без кавычек, но рекомендуется заключать в кавычки все значения атрибутов, поскольку это делает код более согласованным и понятным.

Вложенные элементы

Также можно размещать элементы внутри других элементов - это называется вложением. Если бы мы хотели заявить, что наша кошка очень сварливая, мы могли бы заключить слово «очень» в элемент , что означает, что это слово должно быть сильно подчеркнуто:

 Моя кошка очень сварливая.

Скопировать в буфер обмена

Однако вам необходимо убедиться, что ваши элементы правильно вложены. В приведенном выше примере мы сначала открыли элемент , затем элемент ; следовательно, мы должны сначала закрыть элемент , а затем элемент . Следующее неверно:

 Моя кошка очень сварливая

Скопировать в буфер обмена

Элементы должны правильно открываться и закрываться, чтобы они четко находились внутри или снаружи друг друга. Если они накладываются друг на друга, как показано выше, ваш веб-браузер попытается максимально точно угадать то, что вы пытались сказать, что может привести к неожиданным результатам. Так что не делай этого!

Пустые элементы

Некоторые элементы не имеют содержимого и называются пустыми элементами. Возьмите элемент <img>, который у нас уже есть на нашей HTML-странице:

<img src = "images / firefox-icon.png" alt = "Мое тестовое изображение">

Скопировать в буфер обмена

Он содержит два атрибута, но не имеет закрывающего тега </img> и внутреннего содержимого. Это потому, что элемент изображения не оборачивает контент, чтобы повлиять на него. Его цель - встроить изображение в HTML-страницу в том месте, где оно появляется.

<! DOCTYPE html> - тип документа. Это обязательная преамбула. В глубине веков, когда HTML был молод (около 1991/92), типы документа должны были действовать как ссылки на набор правил, которым должна была следовать страница HTML, чтобы считаться хорошим HTML, что могло означать автоматическую ошибку.

Основной особенностью HTML является принцип, по которому не только допускается вложение одних элементов в другие, но и декларируется необходимость такого вложения. Это отличие HTML от других языков, в которых теоретически можно написать код без вложенных конструкций. Каждый элемент HTML допускает непосредственное вложение только ряда элементов, которые в свою очередь, допускают вложение других, разрешенных для них, и т.д. Таким способом формируется не только общая структура гипертекста, но и создаются разнообразные визуальные эффекты.

Все элементы языка можно разделить на три группы. К первой относятся элементы, которые создают структуру гипертекстового документа.

Использование таких элементов необходимо. Ко второй группе можно отнести элементы, создающие элементы форматирования. Их использование диктуется конкретными требованиями к документу, фантазией и компетенцией разработчика.

К третьей группе относятся элементы, которые позволяют управлять программными средствами, установленными и работающими на компьютере-клиенте. Часто такие элементы создаются автоматически, когда разработчик использует для вставки некоторого объекта в документ гипертекстовый редактор или подобную программу. Несмотря на то, что спецификация HTML

является стандартом, этот язык дополняется новыми элементами (расширениями). Поэтому некоторые WEB- страницы удобнее просматривать при помощи определенных браузеров. Расширения создаются только известными фирмами, которые разрабатывают программное обеспечение для WWW, а рядовые пользователи могут совершенствовать свои WEB-страницы при помощи программирования. Апплеты позволяют снять ограничения HTML и дают простор фантазии разработчика.

Литература

1. «Объём HTTP-трафика впервые превысил P2P» - net.compulenta.ru/322974/ — Компьюлента, 22 июня 2007. (Официальный документ от Ellacoya Networks - www.ellacoya.com/news/pdf/2007/NXTcommEllacoyaMediaAlert.pdf)
2. «HTTP-NG — объектно-ориентированный протокол передачи гипертекста» - www.osp.ru/cw/1998/20/29525/, «Открытые системы», 29 мая 1998 г.
   «(Proposed) HTTP-NG Working Group» - www.w3.org/Protocols/HTTP-NG/ — официальная страница W3C по разработке протокола HTTP-NG.
3. HTTP/1.1: Method Definitions - www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec9.html (англ.). W3C. См. первое предложение раздела «6.1.1 Status Code and Reason Phrase - tools.ietf.org/html/rfc2068#section-6.1.1» в RFC 2068. На стр. 40 - tools.ietf.org/html/rfc2068#page-40 есть также объявление в формате расширенной БНФ-формы (Augmented BNF) «extension-code = 3DIGIT» для кодов расширений.
4. HTTP errors - www.flickr.com/photos/apelad/sets/72157594388426362/detail/

References

1. "The volume of HTTP traffic for the first time exceeded P2P" - net.compulenta.ru/322974/ - Compulenta, June 22, 2007. (Official document from Ellacoya Networks - www.ellacoya.com/news/pdf/2007/NXTcommEllacoyaMediaAlert.pdf)

2. "HTTP-NG - object-oriented hypertext transfer protocol" - www.osp.ru/cw/1998/20/29525/, Open Systems, May 29, 1998
"(Proposed) HTTP-NG Working Group" - www.w3.org/Protocols/HTTP-NG/ - W3C's official page on the development of the HTTP-NG protocol.
3. HTTP/1.1: Method Definitions - www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec9.html W3C. See the first sentence of section "6.1.1 Status Code and Reason Phrase - tools.ietf.org/html/rfc2068#section-6.1.1" in RFC 2068. On page 40 - tools.ietf.org/html/rfc2068# page-40 there is also a declaration in the Augmented BNF format "extension-code = 3DIGIT" for extension codes.
4. HTTP errors - www.flickr.com/photos/apelad/sets/72157594388426362/detail/

© Гнутова О.В., Мотуз Н.С., 20221 Научно-образовательный журнал для студентов и преподавателей «StudNet» №1/2022.

Для цитирования: Гнутова О.В., Мотуз Н.С. ЯЗЫК ГИПЕРТЕКСТОВОЙ РАЗМЕТКИ// Научно-образовательный журнал для студентов и преподавателей «StudNet» №1/2022