Научная статья
Original article
УДК 796.836

# САМОРЕАЛИЗАЦИЯ ЛЮДЕЙ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЧЕРЕЗ КИБЕРСПОРТ
# SELF-REALIZATION OF PERSONS WITH DISABILITIES THROUGH SPORT

**Цинис Алексей Виестурович**, кандидат педагогических наук, доцент кафедры физической культуры и спорта ФГАОУ ВО «Северный (Арктический) федеральный университет имени М. В. Ломоносова», г. Архангельск, Россия, tsinis72@mail.ru
**Карпуничев Артём Андреевич**, студент 4 курса бакалавриата ВШИТАС, ФГАОУ ВО «Северный (Арктический) федеральный университет имени М. В. Ломоносова», г. Архангельск, Россия, GlenKook29@yandex.ru

**Tsinis Alexey Viesturovich**, candidate of Pedagogical Sciences, associate Professor of the Department of Physical Culture and Sports Northern (Arctic) Federal University named after M.V. Lomonosov, Arkhangelsk, Russia, tsinis72@mail.ru
**Karpunichev Artem Andreevich**, Northern (Arctic) Federal University named after M.V. Lomonosov, Arkhangelsk, Russia, GlenKook29@yandex.ru

**Аннотация:** Статья предлагает краткую информацию про важность киберспорта в целом и компьютерных игр в частности для людей с ограниченными возможностями.

**Abstract:** The article offers brief information about the dependence of the reaction rate on a healthy lifestyle. The importance of this parameter for esports, and human life in general.

**Ключевые слова:** мотивация, киберспорт, игры, физическое воспитание и спорт, здоровый образ жизни, молодёжь.
**Keywords:** motivation, esports, games, physical education and sports, healthy lifestyle, young people.

В России проживают более десяти миллионов людей с ограниченными возможностями, из которых меньше миллиона нуждаются в посторонней помощи и не имеют достаточный уровень когнитивных функций, чтобы пользоваться компьютером. Занятия спортом на соревновательном уровне требуют достаточно высокого уровня физической формы, и как бы человек не хотел, иногда у него просто нет возможности им заниматься, всё же это не оздоровительная физкультура, а реальная нагрузка на организм, которая может привести к осложнениям, но даже в таком случае находятся люди, которые не сдаются и выбирают путь спорта. Но тогда возникает другая проблема, дело в том, что соревнований для людей с ограниченными возможностями мало и в отличии от обычных соревнований, они все во всероссийском формате, ведь такие соревнования очень сложны в плане организации и распределении участников по группам. Киберспорт же намного более удобная альтернатива для всех, ведь он не только проще в организации, но и действительно может дать возможность людям с ограниченными возможностями соревноваться на равных не только между собой, но и со здоровыми людьми. Вот слова Станислава Буракова, который попал в аварию в 2007 году.

«Киберспортсмены с инвалидностью испытывают те же самые эмоции, что и любой другой человек: радость побед, горечь поражений, прилив адреналина. В этом один из самых больших плюсов киберспорта: он стирает границы между людьми».

А ещё киберспорт — это моральная поддержка. Игроки с инвалидностью общаются с соперниками на равных и ни в чем им не уступают: «Здорово поднимается самооценка, когда приходит осознание, что ты не стал хуже других и по-прежнему можешь сделать все»

Киберспорт и компьютерные игры могут действительно помочь людям, ведь в играх можно найти не только положительные эмоции, но и действительно дружное комьюнити, которое может поддержать тебя в трудную ситуацию. Одним из плюсов онлайн общения является полная анонимность, люди в интернете судят о тебе только по твоим поступкам и тому, что ты говоришь. Так что онлайн игры действительно могут дать шанс человеку вернуть уверенность в себе и своих поступках, ведь игроки будут видеть такого же игрока, как и они, не разделяя людей на сорта, как происходит в реальном мире.

В большинстве соревновательных игр, по которым проводят турниры важны не только скорость реакции и мелкая моторика. На много важнее иметь хорошую память и понимание игры, что создаёт действительно равные условия для всех участников.

Так же стоит уделить внимание финансовой стороне вопроса. Киберспорт уже набрал аудиторию и продолжает становится всё более и более известным видом спорта. Организация турниров упрощается с каждым годом, ведь всё больше игр создаёт общедоступные инструменты для проведения турниров, увеличивая тем самым разнообразие и доступность киберспорта, а новые инвесторы появляются с каждой проведённой трансляцией. Команда новичков, или команда профессионалов, все найдут соревнования на свой уровень игры.

## Простые истории о непростых судьбах в мире киберспорта

Киберспорт, или соревновательный гейминг, стал важной частью современной культуры. Он привлекает миллионы людей по всему миру. Однако, не все знают, что в этом мире есть место и для тех, кто сталкивается с серьезными физическими ограничениями. Истории таких людей вдохновляют и показывают, что сила духа и упорство могут преодолеть любые преграды. Рассмотрим

несколько примеров, которые помогут понять, как киберспорт может стать способом реализации мечты и преодоления трудностей.

***История Pablo из Швеции***

Вдохновляющий пример — это история шведского игрока по имени Аксел, который известен в игровом сообществе как Pablo. Аксел родился с четырьмя пальцами на обеих руках, но никогда не позволял этому обстоятельству стать препятствием для его мечты. С самого детства он любил видеоигры и стремился стать лучшим в своем деле.

Pablo начал свою профессиональную карьеру в 2015 году, выступая за команду 4 Friends + Chrillee. Его успехи не заставили себя долго ждать, и вскоре он начал играть за многие известные команды, такие как COOKISS, Horde, Alliance и The Final Tribe. Несмотря на физические ограничения, Pablo всегда оставался оптимистом и уверенным в своих силах.

В 2017 году команда Alliance сняла о нем небольшой документальный фильм, в котором раскрылась правда о его физическом состоянии. Однако, для его товарищей по команде это не имело большого значения. Они отмечали его высокую механику игры и агрессивный стиль, что делало его одним из лучших игроков в команде. Pablo сам говорил: «Это просто один палец меньше на клавиатуре».

***История Никласа из Германии***

В последние годы футбольные клубы также начали интересоваться киберспортом и создавать свои собственные команды. В 2018 году футбольный клуб «Штутгарт» подписал контракт с профессиональным игроком по имени Никлас, который также имел физические ограничения. Этот шаг был направлен на то, чтобы показать, что люди с ограниченными возможностями могут достигать высоких результатов в киберспорте.

Никлас стал частью команды по игре FIFA18 и быстро завоевал признание за свои навыки и упорство. Администрация клуба «Штутгарт» отметила, что подписание контракта с Никласом было важным шагом для популяризации

киберспорта среди людей с физическими ограничениями и показало, что они могут выступать на топ-уровне.

***История Loop из США***

Ещё одна трогательная история — это история Адама Loop Бариза из США. Он частично слепой и глухой, страдает от редкого генетического заболевания, из-за которого у него атрофированы сенсорные нервные клетки. Бариз лишился носа и почти всех зубов, и ему очень трудно общаться с другими людьми.

В апреле 2017 года он стал известен благодаря своему стриму, где его обидели другие игроки. Во время одной из игр он предупредил своих тиммейтов о своем состоянии и попросил быть вежливыми. Однако, его просьбу проигнорировали, и игроки начали над ним издеваться. Они отключили ему звук и даже выгнали его из игры. Этот инцидент случился во время стрима, и зрители не остались равнодушными.

Поддержка зрителей и профессиональных игроков полностью изменила жизнь Бариза. После этой трансляции его стали приглашать в игры известные игроки, такие как Джордан n0thing Гилберт и Адиль ScreaM Бенрлитом. Зрители стали поддерживать его донатами, и благодаря этим пожертвованиям он смог сделать операцию на глазах и поставить безопасный зубной протез.

***История Space из Южной Кореи***

Одним из ярких примеров является история корейского игрока по имени Space. Этот молодой человек страдал от мышечной дистрофии с семи лет. Его тело было почти полностью парализовано, он едва мог держать голову и шевелить пальцами. Несмотря на такие серьезные физические ограничения, Space смог стать одним из лучших игроков в мире в своей игре.

С юных лет Space увлекался видеоиграми, и это увлечение стало для него настоящим спасением. Он начал тренироваться и развивать свои навыки, несмотря на все трудности. В 16 лет он начал выступать на профессиональной сцене. Его цель была проста и в то же время очень важна для него — дожить до 30 лет и оставить свой след в мире киберспорта.

Space играл в популярную стратегическую игру и быстро завоевал уважение среди игроков. Он стал известен благодаря своему уникальному стилю игры и умению принимать быстрые и точные решения. Благодаря своей силе воли и упорству, Space добился невероятных успехов, став примером для многих других игроков с физическими ограничениями.

***История геймера с детским церебральным параличом***

В апреле 2018 года один фанат игры Overwatch с детским церебральным параличом поделился своей историей на Reddit. У него парализована левая часть тела, и ему трудно ходить из-за сильного сколиоза. Он купил себе компьютер и игру Overwatch на день рождения и начал играть одной рукой с помощью геймпада и специальных настроек в меню игры.

Он достиг значительных успехов, играя за различных персонажей, и это приносило ему радость и удовлетворение. Его цель — достичь высокого рейтинга в игре и доказать самому себе, что он может преодолеть все трудности.

***История слепых геймеров***

Некоторые незрячие люди также играют в киберспорт и добиваются успехов. Например, Sven из Нидерландов участвует в турнирах по игре Street Fighter V, ориентируясь только на звук. Ещё один пример — Бен из Англии, известный под ником Sightless Kombat, который специализируется на игре Killer Instinct и добился в ней наивысшего ранга.

Эти истории показывают, что благодаря хорошей озвучке и продуманному саунд-дизайну незрячие люди могут играть наравне с другими игроками. Разработчики игр также создают специальные опции, которые помогают людям с физическими ограничениями играть комфортно и успешно.

***История Майкла из США***

Майкл handi Олсон из США родился без рук и ног, но это не помешало ему стать известным игроком. Он начал выступать на турнирах еще в 2001 году и стал ветераном киберспортивной сцены. Майкл играет с помощью носа и обычной мышки и клавиатуры. Он также освоил игры на консоли, управляя геймпадом ногами.

## Технический прогресс и помощь

Сегодня технологии помогают людям с ограниченными возможностями играть в видеоигры. Компания Microsoft разработала специальный геймпад, который можно настроить под индивидуальные потребности игрока. Этот геймпад помогает создавать уникальные джойстики с нужным размером и расположением кнопок, что делает игры доступными для всех.

## Заключение

Эти истории показывают, что физические ограничения не являются препятствием для достижения успехов в киберспорте. Важно верить в себя и стремиться к своей мечте. Эти примеры вдохновляют и напоминают нам о том, что сила духа и упорство могут преодолеть любые трудности. Киберспорт — это не только соревнования и победы, но и возможность для каждого показать свои способности и добиться успеха, несмотря на любые преграды.

## Литература

1. Ссылка: [https://www.cybersport.ru/tags/other/net-ne-slabo-kak-lyudi-s-invalidnostu-zanimayutsya-kibersportom] - Как люди с инвалидностью занимаются киберспортом

2. Ссылка: [https://mel.fm/blog/anna-zolotova1/7614-kibersport-stirayet-granitsy-mezhdu-lyudmi-kak-kompyuternyye-igry-pomogayut-lyudyam-s-invalidnostyu] - Киберспорт стирает границы между людьми

3. Ссылка: [https://games.mail.ru/pc/articles/feat/chto-takoe-kibersport-segodnya-i-kak-on-ustroen] – Киберспорт и как он устроен

4. Ссылка: [https://skillbox.ru/media/gamedev/kibersport-v-rossii-i-stranakh-sng-populyarnost-vysokie-zarplaty-i-karernye-vozmozhnosti] - Киберспорт в России

## References

1. Link: [https://www.cybersport.ru/tags/other/net-ne-slabo-kak-lyudi-s-invalidnostu-zanimayutsya-kibersportom] - How people with disabilities engage in esports

2. Link: [https://mel.fm/blog/anna-zolotova1/7614-kibersport-stirayet-granitsy-mezhdu-lyudmi-kak-kompyuternyye-igry-pomogayut-lyudyam-s-invalidnostyu] - Esports blurs the boundaries between people

3. Link: [https://games.mail.ru/pc/articles/feat/chto-takoe-kibersport-segodnya-i-kak-on-ustroen] – Esports and how it works

4. Link: [https://skillbox.ru/media/gamedev/kibersport-v-rossii-i-stranakh-sng-populyarnost-vysokie-zarplaty-i-karernye-vozmozhnosti] - Esports in Russia